کار هایی که باید انجام بدین:

۱ـ ساخت یه struct برای نگه داشتن دیتای محصول ( مثلا در مورد یک کتاب)

باید struct شما فیلد های زیر رو داشته باشه:

* ID
* Title / Name
* Short description
* Price

۲ـ یه instance از struct که تو مرحله قبل ساختین با دو روش مختلف بسازین:

* مستقیم توی فانکشن main
* استفاده کنین از یه helper function

نتیجه نهایی رو توی ترمینال پرینت کنین( توی فانکشن main)

۳ـ یه فانکشن بسازین که به struct که تو مرحله اول ساختین وصل باشه و وظیفش این باشه که مقادیر توی struct رو توی ترمینال پرینت کنه.

اون فانکشن رو توی main صدا بزنین.

۴ـ برنامه رو تغییر بدین تا دیتارو از ترمینال بگیره و فقط توی برنامتون دیگه یک instance از اون مقادیر داشته باشین.

با استفاده از فانکشنی که به instance متصله بیاین و مقادیرش رو توی ترمینال پرینت کنین.(فانکشنی که تو مرحله سوم ساختین)

۵ـ جایزه: یه فانکشن دیگه بسازین که به struct که ساخته بودین متصل باشه و اسم اون رو “store” بزارین. وظیفه این فانکشن اینکه دیتای struct رو درون یک فایل بریزه. باید اسم فایل همون id توی struct باشه. این فانکشن رو توی main اجراش کنین.